

DANH MỤC CÁC GIÁO TRÌNH MÔN HỌC, TÀI LIỆU THAM KHẢO

STT	TÊN GIÁO TRÌNH	Năm xuất bản	Bản điện tử
001	NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH PHẦN CỨNG VERILOG	2014	GT_001
002	THỰC HÀNH XỬ LÝ TÍN HIỆU SỐ	2014	GT_002
003	LINH KIỆN ĐIỆN TỬ VÀ VI MẠCH ĐIỆN TỬ	2014	GT_003
004	TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH MẠCH SỐ VÀ THIẾT KẾ MẠCH SỐ VỚI VERILOG	2014	GT_004
005	TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH ĐIỆN - ĐIỆN TỬ CƠ BẢN	2014	GT_005
006	TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH LẬP TRÌNH MÔI TRƯỜNG WINDOWS	2014	GT_006
007	TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH LẬP TRÌNH TRÊN THIẾT BỊ DI ĐỘNG	2014	GT_007
008	TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH LẬP TRÌNH NHÚNG CĂN BẢN	2014	GT_008
009	LẬP TRÌNH NHÚNG CĂN BẢN	2017	GT_009
010	TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH CHUYỂN ĐỀ J2EEJEE	2014	GT_010
011	TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH CÔNG NGHỆ WEB ASP.NET	2015	GT_011
012	TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH CÔNG NGHỆ .NET	2014	GT_012
013	TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH QUẢN TRỊ DỰ ÁN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN	2014	GT_013
014	GIÁO TRÌNH NHẬP MÔN PHÁT TRIỂN GAME	2015	GT_014
015	GIÁO TRÌNH ĐẶC TẢ HÌNH THỨC	2015	GT_015
016	TOÁN CAO CẤP A1	2013	GT_016
017	TOÁN CAO CẤP A3	2013	GT_017

018	TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH LẬP TRÌNH SYMBOLIC TRONG TRÍ TUỆ NHÂN TẠO	2015	GT_018
019	HỆ QUẢN TRỊ CƠ SỞ DỮ LIỆU VỚI ORACLE	2013	GT_019
020	GIÁO TRÌNH PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG WEB	2015	GT_020
021	CÔNG NGHỆ THÔNG TIN TRONG THƯƠNG MẠI ĐIỆN TỬ	2015	GT_021
022	GIÁO TRÌNH CẤU TRÚC DỮ LIỆU VÀ GIẢI THUẬT	2015	GT_022
023	THIẾT KẾ LUẬN LÝ SỐ	2015	GT_023
024	GIÁO TRÌNH LÝ THUYẾT MẠCH ĐIỆN	2015	GT_024
025	GIÁO TRÌNH NGÔN NGỮ HỌC MÁY TÍNH	2015	GT_025
026	HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH ARCMAP	2015	GT_026
027	DỊCH MÁY	2015	GT_027
028	TOÁN RỜI RẠC	2013, 2014	GT_028
029	TIN HỌC ĐẠI CƯƠNG	2014	GT_029
030	LẬP TRÌNH HỆ THỐNG VỚI JAVA	2014	GT_030
031	LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG	2011	GT_031
032	CƠ SỞ DỮ LIỆU	2010	GT_032
033	MẠNG MÁY TÍNH	2010	GT_033
034	PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG THÔNG TIN	2008	GT_034
035	TOÁN CAO CẤP A2	2012	GT_035
036	ĐỒ HỌA ỨNG DỤNG	2005	GT_036
037	TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH TRÍ TUỆ NHÂN TẠO	2016	GT_037
038	TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH KIẾN TRÚC MÁY TÍNH NÂNG CAO	2016	GT_038
039	BIỂU DIỄN TRI THỨC VÀ SUY LUẬN	2016	GT_039
040	THIẾT KẾ VI MẠCH SỐ	2016	GT_040
041	GIÁO TRÌNH LẬP TRÌNH JAVA	2012	GT_041
042	GIÁO TRÌNH TIN HỌC ĐẠI CƯƠNG A2	2013	GT_042
043	HỆ ĐIỀU HÀNH	2010	GT_043
044	KIẾN TRÚC MÁY TÍNH	2011	GT_044
045	PHÂN TÍCH HỆ THỐNG HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG VỚI UML	2011	GT_045
046	GIÁO TRÌNH NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	2011	GT_046

047	LẬP TRÌNH C TRÊN WINDOWS	2010	GT_047
048	GIÁO TRÌNH XÁC SUẤT THỐNG KÊ	2008	GT_048
049	VI ĐIỀU KHIỂN	2016	GT_049
050	HƯỚNG DẪN GIẢI BÀI TẬP TOÁN GIẢI TÍCH	2016	GT_050
051	MỘT SỐ VẤN ĐỀ CHỌN LỌC VỀ TOÁN CHO CÔNG NGHỆ THÔNG TIN	2016	GT_051
052	HỆ THỐNG NHÚNG	2016	GT_052
053	KHAI THÁC DỮ LIỆU	2013	GT_053
054	NHẬP MÔN TRÍ TUỆ NHÂN TẠO	2011	GT_054
055	CÁC HỆ CƠ SỞ TRI THỨC	2012	GT_055
056	ĐỒ HỌA MÁY TÍNH	2010	GT_056
057	QUẢN LÝ DỰ ÁN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN	2010	GT_057
058	XỬ LÝ ẢNH	2010	GT_058
059	TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG	2016	GT_059
060	PHÁT TRIỂN PHẦN MỀM MÃ NGUỒN MỞ	2016	GT_060
061	TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH NHẬP MÔN LẬP TRÌNH	2023	GT_061
062	PHÁP CHỨNG KỸ THUẬT SỐ	2016	GT_062
063	HOẠCH ĐỊNH NGUỒN LỰC DOANH NGHIỆP - ERP	2016	GT_063
064	XỬ LÝ NGÔN NGỮ TỰ NHIÊN	2017	GT_064
065	THIẾT KẾ CƠ SỞ DỮ LIỆU	2012	GT_065
066	HƯỚNG DẪN GIẢI BÀI TẬP XÁC SUẤT VÀ THỐNG KÊ TOÁN HỌC	2017	GT_066
067	PHÂN TÍCH MẠNG XÃ HỘI VÀ ỨNG DỤNG	2017	GT_067
068	KHAI PHÁ DỮ LIỆU (DATA MINING)	2016	GT_068
069	CÁC HỆ SUY DIỄN MỜ	2017	GT_069
070	CÁC HỆ CƠ SỞ TRI THỨC	2017	GT_070
071	CÁC KỸ THUẬT TRONG XỬ LÝ NGÔN NGỮ TỰ NHIÊN	2017	GT_071
072	LÝ THUYẾT ĐỒ THỊ	2008	GT_072
073	CƠ SỞ DỮ LIỆU NÂNG CAO : TÀI LIỆU THAM KHẢO (NOSOL - NEWSOL - BLOCKCHAIN)	2019	GT_073
074	TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH HỆ ĐIỀU HÀNH	2019	GT_074

075	ĐẠI SỐ TUYẾN TÍNH	2019	GT_075
076	LẬP TRÌNH NHÚNG TRÊN THIẾT BỊ DI ĐỘNG	2019	GT_076
077	ÂN THÔNG TIN TRONG DỮ LIỆU SỐ VÀ ỨNG DỤNG	2019	GT_077
078	TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH CƠ SỞ DỮ LIỆU	2019	GT_078
079	HỆ ĐIỀU HÀNH LINUX	2019	GT_079
080	PHÂN TÍCH DỮ LIỆU LỚN	2019	GT_080
081	PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG THÔNG TIN	2019	GT_081
082	THIẾT KẾ LUẬN LÝ SỐ 2	2019	GT_082
083	HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG TRÊN THIẾT BỊ DI ĐỘNG	2019	GT_083
084	PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG TRÊN THIẾT BỊ DI ĐỘNG	2020	GT_084
085	GIÁO TRÌNH NHẬP MÔN LẬP TRÌNH	2021	GT_085
086	TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH NHẬP MÔN MẠCH SỐ	2021	GT_086
087	CÔNG NGHỆ INTERNET OF THINGS VÀ ỨNG DỤNG	2021	GT_087
088	PHƯƠNG PHÁP TÍCH HỢP ONTOLOGY DỰA TRÊN LÝ THUYẾT ĐỒNG THUẬN	2021	GT_088
089	XÁC SUẤT VÀ THỐNG KÊ CHUYÊN SÂU	2022	GT_089
090	TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH THIẾT KẾ LUẬN LÝ SỐ	2021	GT_090
091	NHẬP MÔN MÁY TÍNH LƯỢNG TỬ	2021	GT_091
092	KHAI THÁC DỮ LIỆU	2022	GT_092
093	GIÁO TRÌNH THIẾT KẾ HỆ THỐNG NHÚNG	2020	GT_093
094	CÁC HỆ CƠ SỞ TRI THỨC	2022	GT_094
095	QUẢN LÝ THÔNG TIN	2023	GT_095
096	GIÁO TRÌNH KIẾN TRÚC MÁY TÍNH	2023	GT_096
097	NHẬP MÔN INTERNET & CÔNG NGHỆ WEB	2023	GT_097
098	NHẬP MÔN BẢO ĐẢM VÀ AN NINH THÔNG TIN	2022	GT_098
099	GIÁO TRÌNH THU THẬP VÀ TIỀN XỬ LÝ DỮ LIỆU	2023	GT_099
100	TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH TRUYỀN DỮ LIỆU	2023	GT_100

101	TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH LẬP TRÌNH JAVA	2023	GT_101
102	TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH HỆ QUẢN TRỊ CƠ SỞ DỮ LIỆU	2023	GT_102
103	TOÁN MỜ VÀ ỨNG DỤNG	2024	GT_103
104	CHÍNH SÁCH AN TOÀN THÔNG TIN CHO DOANH NGHIỆP	2022	GT_104
105	TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH NHẬP MÔN ỨNG DỤNG DI ĐỘNG	2023	GT_105
106	PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG WEB VỚI PYTHON, DJANGO VÀ POSTGRESQL	2024	GT_106
107	TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH LẬP TRÌNH MẠNG CĂN BẢN	2022	GT_107
108	GIẢI PHÁP CÔNG NGHỆ IOT SỬ DỤNG KỸ THUẬT XỬ LÝ DỮ LIỆU LỚN VÀ TRÍ TUỆ NHÂN TẠO CHO ĐÔ THỊ THÔNG MINH	2024	GT_108
109	GIÁO TRÌNH PHÂN TÍCH DỮ LIỆU KINH DOANH	2023	GT_109

HIỆU TRƯỞNG

Tp. Hồ Chí Minh, ngày tháng năm

TRƯỞNG ĐƠN VỊ